**Java Lombok**

## **Pendahuluan**

**Sebelumnya harus sudah paham materi terkait** :

* Java Dasar
* Java Object Oriented Programming
* Apache Maven
* Java Unit Test

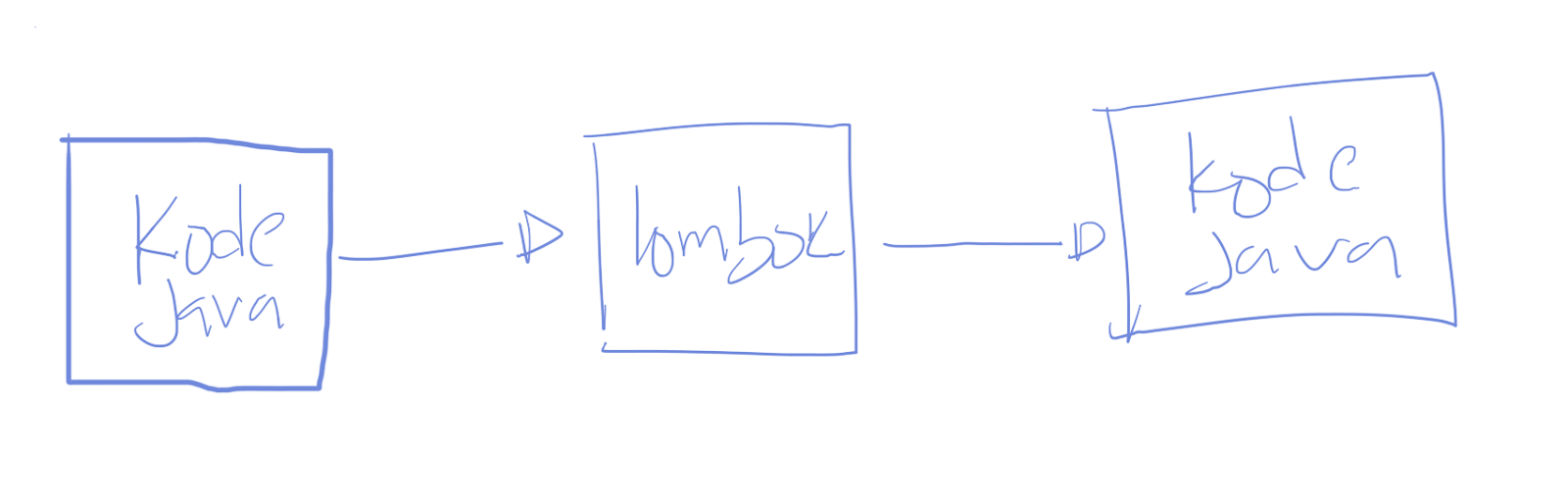
**Agenda**

* Pengenalan Java Lombok
* Getter dan Setter
* Constructor
* Data
* Builder
* Dan lain-lain

## **Pengenalan Lombok**

* Project Lombok adalah sebuah java library yang secara otomatis melakukan generate code Java
* Dengan project Lombok, kita tidak perlu membuat hal-hal secara manual seperti getter setter, equals method, toString dan lain-lain
* Project Lombok akan membuat kode-kode yang biasa kita buat menjadi otomatis dibuat, tanpa harus lakukan lagi secara manual
* https://projectlombok.org/

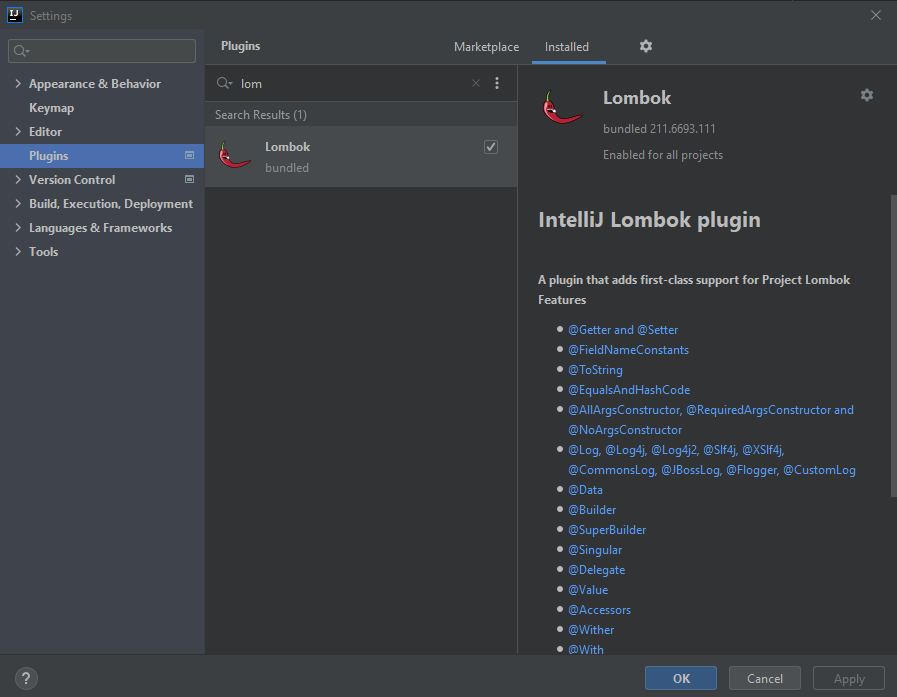
**Diagram Cara Kerja**



**Membuat Project**

* https://start.spring.io/
* <https://plugins.jetbrains.com/plugin/6317-lombok>

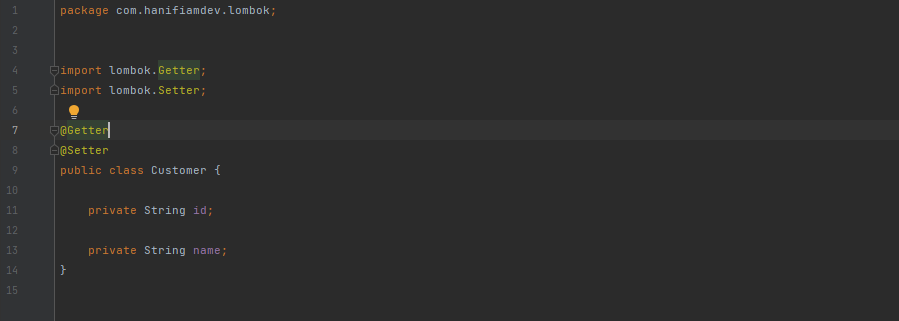
Check Lombok sudah terinstall apa belum 9 (contoh di intellijidea Pilih File -> Settings -> Plugins )



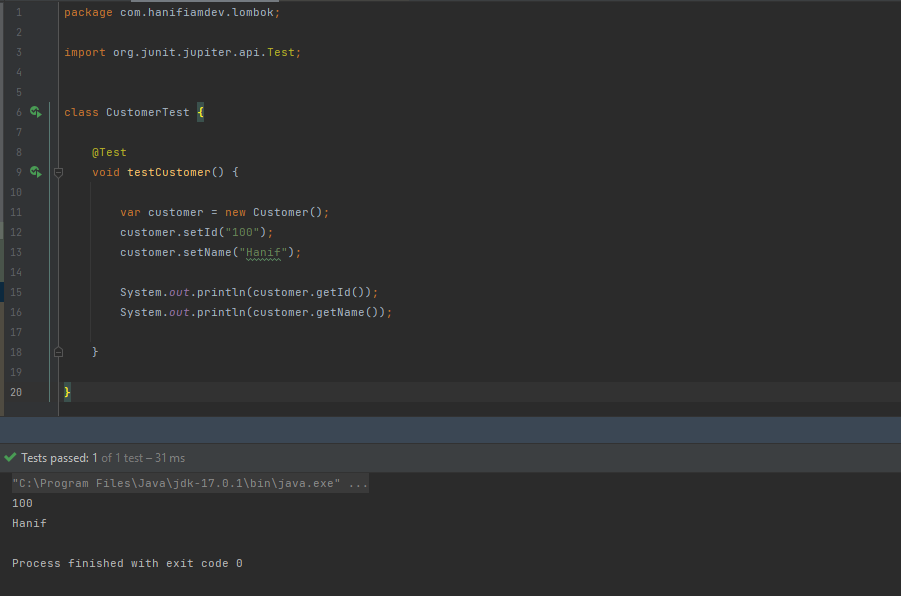
## **Getter dan Setter**

* Lombok bisa kita gunakan untuk membuat Getter dan Setter method secara otomatis dengan menggunakan annotation @Getter dan @Setter
* Jika ditempatkan pada field, secara otomatis akan membuat getter atau setter untuk field tersebut
* Jika ditempatkan pada class, semua field yang tidak static akan otomatis dibuatkan getter atau setter nya

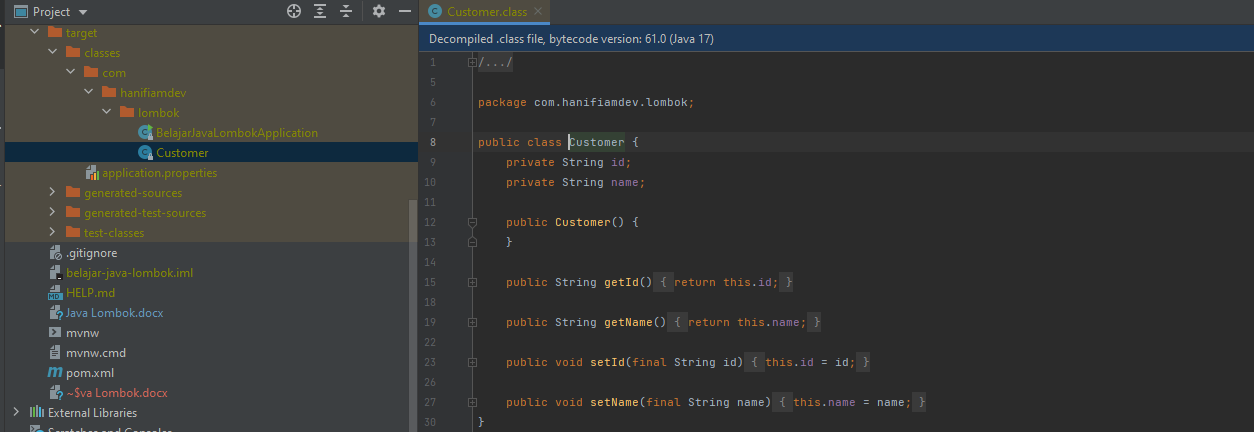
Kode : Customer Class



Test



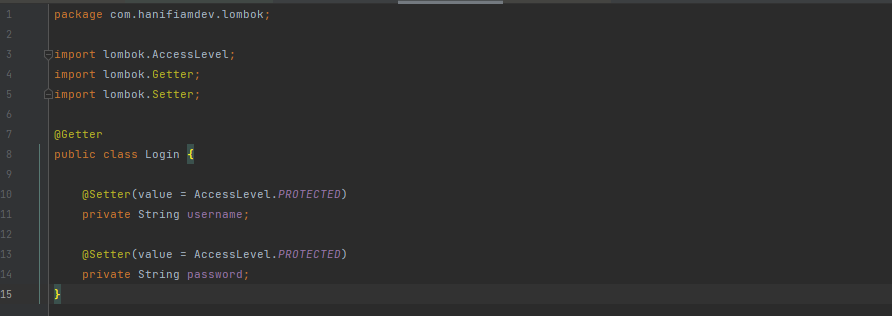
Kode : Hasil Kompilasi



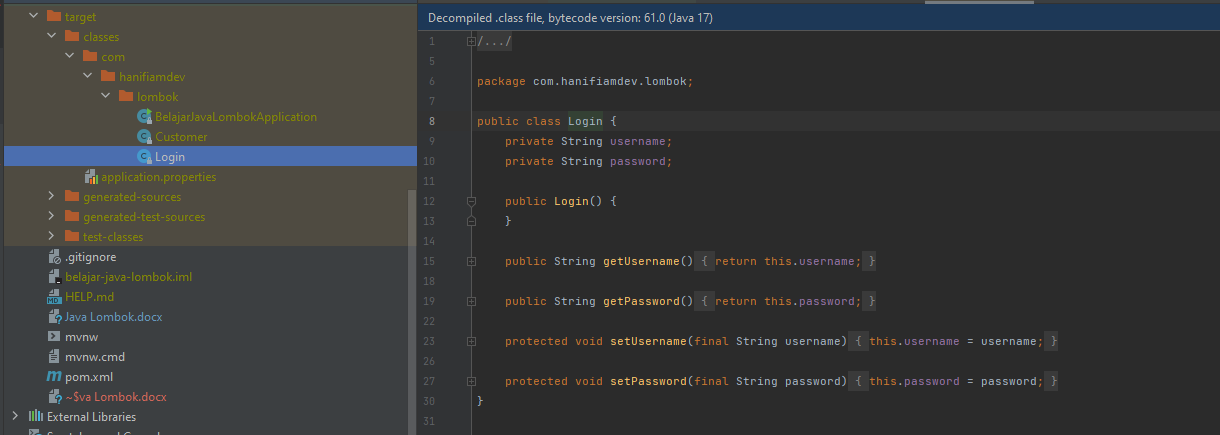
**Access Level**

* Saat menggunakan @Getter dan @Setter, secara default method getter dan setter nya akan dibuat public
* Namun jika kita ingin ubah, kita juga bisa ubah visibility nya menggunakan method value() di @Gettter atau @Setter

Kode : Login Class



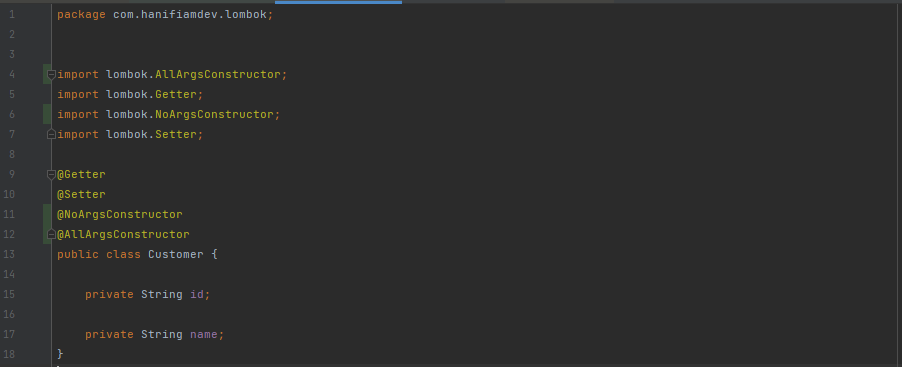
Build dan lihat hasil kompilasianya



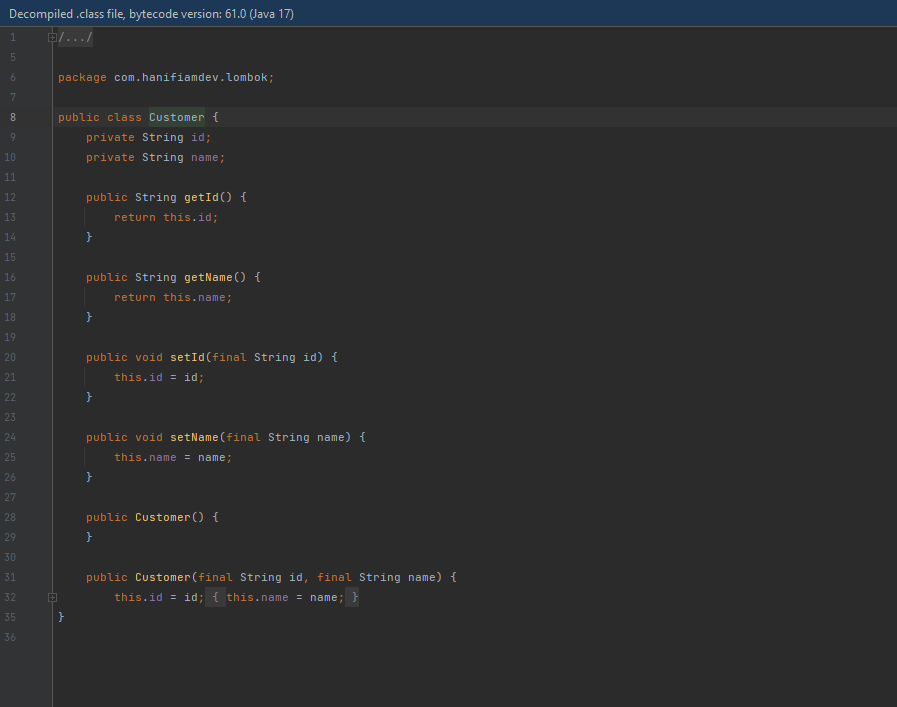
## **Constructor**

* Lombok juga bisa digunakan untuk membuat constructor secara otomatis
* @NoArgsConstructor digunakan untuk membuat constructor tanpa parameter
* @AllArgsConstructor digunakan untuk membuat constructor dengan semua parameter yang diambil dari field nya, urutannya sesuai dengan urutan field nya

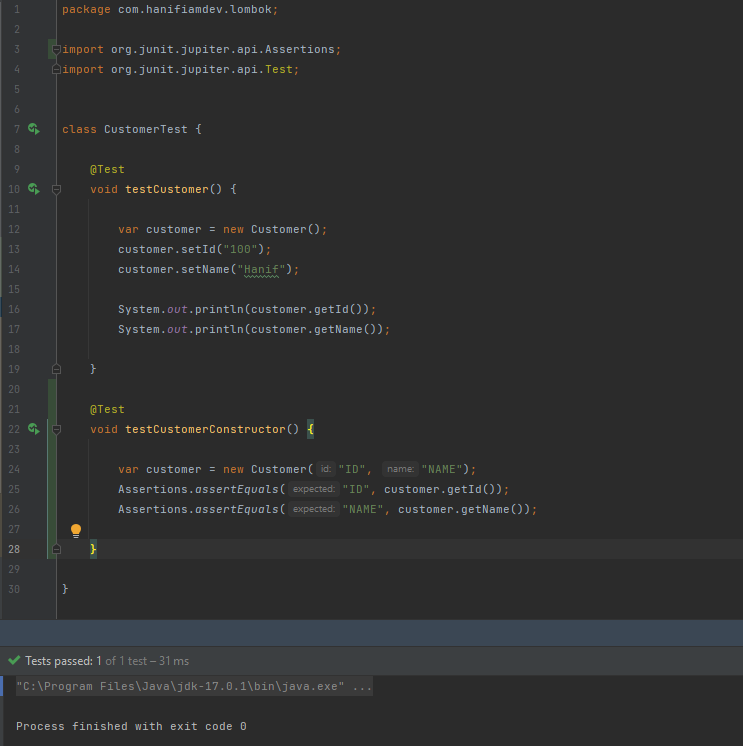
Kode : Customer Class



Kode : Hasil Kompilasi



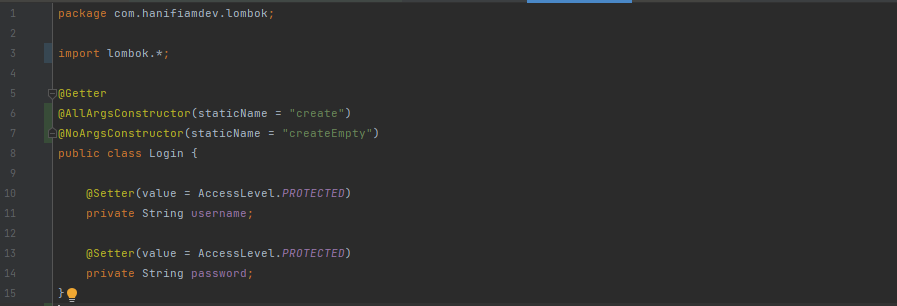
Test



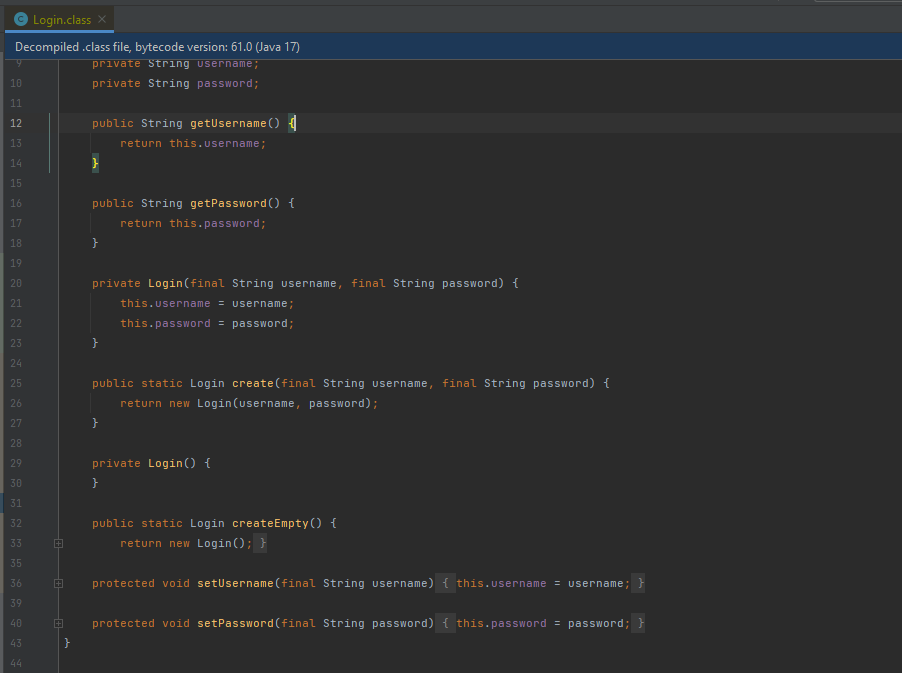
**Static Method**

* Beberapa Class kadang ada yang menggunakan static method untuk membuat objectnya, contohnya Calendar, biasanya kita gunakan Calendar.getInstance()
* Lombok juga bisa digunakan untuk membuat object dengan static object, kita bisa gunakan annotation yang sama, namun kita bisa tambahkan method() staticName pada annotation nya
* Secara otomatis constructornya akan menjadi private, sehingga dipaksa untuk menggunakan static method ketika membuat object nya

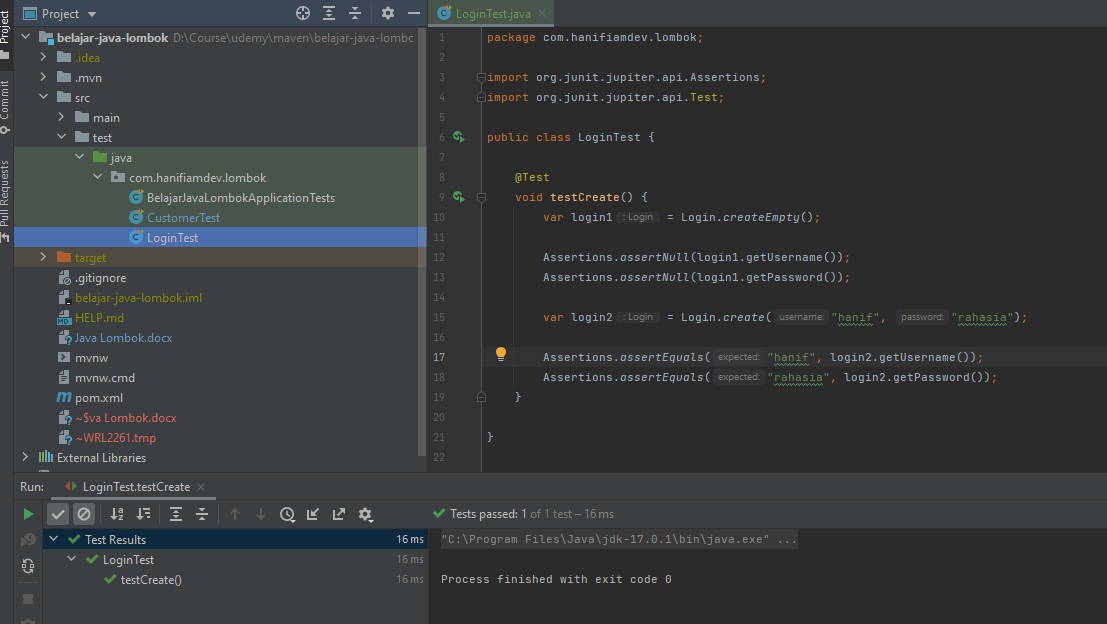
Kode : Login Class



Kode : Hasil Kompilasi



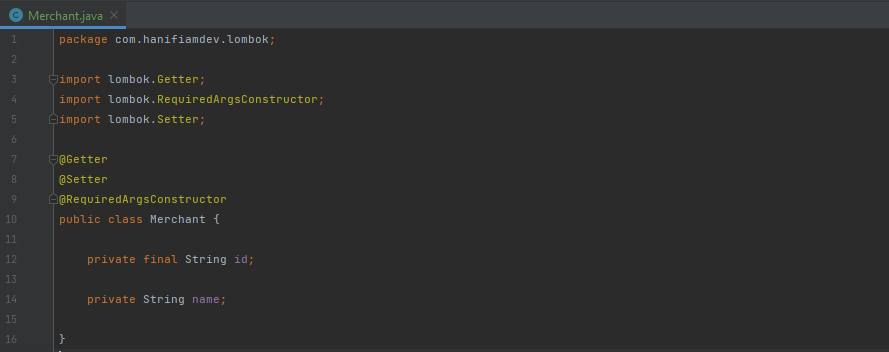
Test



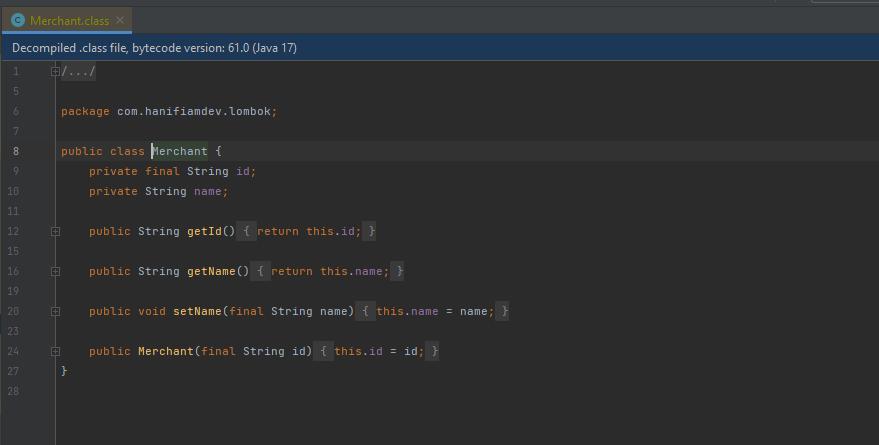
**Required Args Constructor**

* Saat kita menggunakan @NoArgsConstructor, maka akan dibuatkan constructor tanpa parameter, jika menggunakan @AllArgsConstructor,m maka akan dibuatkan constructor untuk semua parameter
* Kadang-kadang kita hanya ingin membuat constructor untuk parameter yang memang wajib saja.
* Pada kasus ini, kita bisa menggunakan @RequiredArgsConstructor
* Secara otomatis Lombok hanya akan membuat constructor dengan parameter untuk field yang final

Kode : Class Merchant



Kode : Hasil Kompilasi

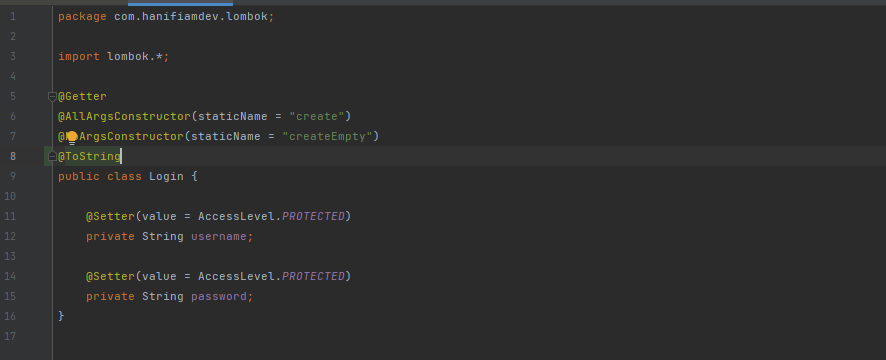


Note : setId tidak ada karena field id merupakan final

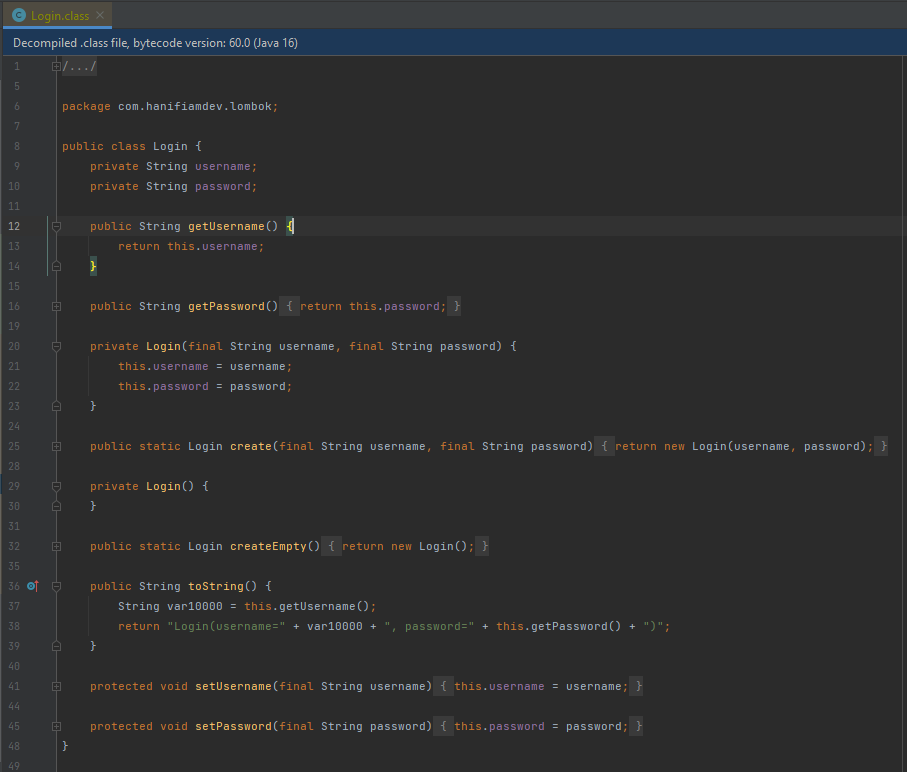
## **ToString**

* Lombok juga bisa digunakan untuk membuat method toString() secara otomatis
* Kita bisa menggunakan annotation @ToString di class
* Secara otomatis akan membuat method toString() yang berisikan informasi semua field yang ada di class tersebut

Kode : Login Class



Kode : Hasil Kompilasi



Test



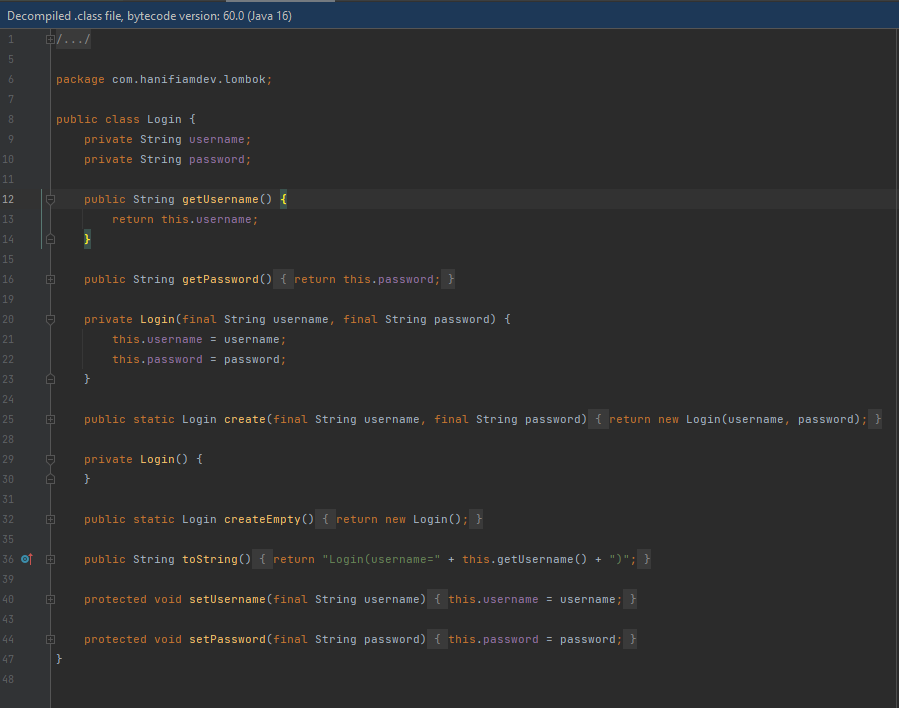
**Exclude Field Name**

* Kadang saat membuat method toString() kita tidak ingin menampilkan semua field
* Kadang ada beberapa field yang sensitif sehingga kita tidak ingin menampilkannya dalam method toString()
* Untuk melakukan itu, kita bisa gunakan method exclude() di annotation @ToString

Kode : Login Class



Kode : Hasil Kompilasi



Test

